

C100 - Design UI/UX per applicazioni Web e Mobile

Obiettivi del corso

Imparerai a progettare interfacce web e mobile efficaci, applicando principi di **UX/UI**, design thinking e accessibilità, fino a realizzare wireframe, prototipi con Figma e un progetto pratico completo.

Argomenti principali

- Principi fondamentali di UX e UI
- Principi di Visual Design per UI
- Tipografia, colore e layout
- Elementi chiave di un concept di interfaccia
- Il Processo di Design: Dall'Idea al Prodotto
- Introduzione al Design Thinking: concetti base
- User Research e Creazione delle Personas
- Wireframing
- Prototyping
- Creazione di prototipi con Figma: elementi base
- Test di Usabilità
- Accessibilità nel design digitale
- Microinterazioni e Interaction Design
- Design System: cos'è e perché è utile
- Progetto Pratico Finale

Durata: 20 ore

